

## เกณฑ์อ้างอิง (Term of Reference) การจัดทำนวัตกรรมสื่อ Cardboard Virtual Reality

### 1. หลักการและเหตุผล

ฝ่ายโครงสร้างพื้นฐานนวัตกรรม มีความประสงค์ที่จะทำนวัตกรรมสื่อ Cardboard Virtual Reality ซึ่งเป็น แนวนที่ใช้ประกอบเพื่อแสดงผลเนื้อหาต่างๆ ของ สนช. ที่จัดทำขึ้นในรูปแบบของโลกเสมือนจริง (Virtual Reality) อัน จะช่วยกระตุ้นให้เกิดความตื่นตัวด้านนวัตกรรม โดยอาศัยนวัตกรรมสื่อเป็นเครื่องมือในการสื่อสารและสร้างความรู้ ความเข้าใจด้านนวัตกรรมแก่ประชาชน

### 2. วัตถุประสงค์

เพื่อทำนวัตกรรมสื่อ Cardboard Virtual Reality และมอบให้แก่ประชาชน บุคคลทั่วไป เครือข่าย ผู้บริหารหน่วยงานภาครัฐและเอกชนที่มีส่วนเกี่ยวข้องหรือทำงานร่วมกัน

### 3. คุณสมบัติของผู้รับจ้าง

- 3.1 มีความสามารถตามกฎหมาย
- 3.2 ไม่เป็นบุคคลล้มละลาย
- 3.3 ไม่อยู่ระหว่างเลิกกิจการ
- 3.4 ไม่เป็นบุคคลซึ่งอยู่ระหว่างถูกระงับการยื่นข้อเสนอหรือทำสัญญากับหน่วยงานของรัฐไว้ชั่วคราวตามที่เผยแพร่ในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง
- 3.5 ไม่เป็นบุคคลซึ่งถูกระบุชื่อไว้ในบัญชีรายชื่อผู้ทำงานและได้แจ้งเวียนชื่อให้เป็นผู้ทำงานของหน่วยงานของรัฐในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง ซึ่งรวมถึงนิติบุคคลที่ผู้ทำงานเป็นหุ้นส่วน ผู้จัดการ กรรมการผู้จัดการ ผู้บริหาร ผู้มีอำนาจในการดำเนินงานในกิจการของนิติบุคคลนั้นด้วย
- 3.6 มีคุณสมบัติและไม่มีลักษณะต้องห้ามตามที่คณะกรรมการนโยบายการจัดซื้อจัดจ้างและการบริหารพัสดุ ภาครัฐกำหนดในราชกิจจานุเบกษา
- 3.7 ไม่เป็นผู้ได้รับเอกสิทธิ์หรือความคุ้มกัน ซึ่งอาจปฏิเสธไม่ยอมขึ้นศาลไทย เว้นแต่รัฐบาลของผู้รับจ้างได้มี คำสั่งให้สละเอกสิทธิ์ความคุ้มกันเช่นนั้น
- 3.8 ผู้รับจ้างต้องไม่อยู่ในฐานะเป็นผู้ไม่แสดงบัญชีรายรับรายจ่ายหรือแสดงบัญชีรายรับรายจ่ายไม่ถูกต้อง ครบถ้วนในสาระสำคัญตามที่คณะกรรมการ ป.ป.ช. กำหนด
- 3.9 ผู้รับจ้างต้องลงทะเบียนในระบบจัดซื้อจัดจ้างภาครัฐด้วย (Electronic Government Procurement: e-GP) อิเล็กทรอนิกส์ของกรมบัญชีกลาง
- 3.10 ผู้รับจ้างซึ่งได้รับคัดเลือกเป็นคู่สัญญาต้องรับและจ่ายเงินผ่านบัญชีธนาคาร เว้นแต่การจ่ายเงินแต่ละ ครั้งซึ่งมีมูลค่าไม่เกินสามหมื่นบาทคู่สัญญาอาจจ่ายเป็นเงินสดก็ได้ตามที่คณะกรรมการ ป.ป.ช. กำหนด
- 3.11 ผู้รับจ้างต้องเป็นนิติบุคคลสัญชาติไทยที่มีอาชีพเดียวกับงานที่ประกาศจ้าง

#### 4. ขอบเขตการดำเนินงาน

4.1 จัดทำกล่องแว่นวีอาร์ (Cardboard Virtual Reality) จำนวน 1000 ชิ้น พร้อมตกแต่งดีไซน์บนตัวกล่อง และภายในให้สอดคล้องกับองค์กร

- ขนาด กว้าง x ยาว x สูง : 15 x 90 x 55 มม.
- เลนส์ : เลนส์นูนพลาสติก 1 คู่ เส้นผ่าศูนย์กลาง 34 มม.
- มีการประกอบตรงตามคุณสมบัติของกุ๊เกิ้ล
- เนื้อกระดาษลอน E
- ติดสติ๊กเกอร์ตามลวดลาย
- ติดตีนตุ๊กแก สี่ตำแหน่งตามแบบการประกอบ
- สามารถรองรับมือถือขนาดหน้าจอ 4 -6 นิ้วได้

4.2 กล่องเพื่อใช้บรรจุหนังสือ สมุดบันทึก และกล่องแว่นวีอาร์ โดยตกแต่งให้สวยงาม จำนวน 200 ชิ้น

- ขนาด กว้าง x ยาว x สูง : 21 x 31 x 7 ซม.
- สามารถใส่กล่องแว่น สมุดโน้ต และหนังสือถึง...คนในอนาคต
- พิมพ์ 1 สี และติดสติ๊กเกอร์ตามลวดลาย
- มีการพิมพ์กระดาษครอบกล่องเพื่อความสวยงาม

#### 5. ระยะเวลาดำเนินงาน

ภายในระยะเวลา 45 วัน นับจากวันลงนามในสัญญา

#### 6. งบประมาณ

300,000 บาท (สามแสนบาทถ้วน)

#### 7. ราคาากลางและแหล่งที่มาของราคาากลาง

7.1 ราคาากลาง 299,800 บาท (สองแสนเก้าหมื่นเก้าพันแปดร้อยบาทถ้วน)

7.2 แหล่งที่มาราคาากลาง (ราคาอ้างอิง)

- บริษัท แอพ ไพ จำกัด
- บริษัท อินโนโลยี จำกัด
- บริษัท แทนเจนท์ จำกัด

#### 8. การส่งมอบงาน

ผู้รับจ้างจะต้องส่งมอบงานตามข้อ 4. ขอบเขตการดำเนินงาน ให้แล้วเสร็จเมื่อครบกำหนดระยะเวลา 45 วัน นับจากวันที่ลงนามในสัญญา

#### 9. การจ่ายค่าจ้าง

ผู้ว่าจ้างจะส่งจ่ายเช็คในนามของผู้รับจ้างภายในระยะเวลา 15 วันหลังจากที่คณะกรรมการตรวจการจ้างได้ทำการตรวจรับงานดังกล่าวเรียบร้อยแล้ว

## 10. ค่าปรับ

หากผู้รับจ้างไม่สามารถทำงานให้แล้วเสร็จตามเวลาที่กำหนดและผู้ว่าจ้างยังมิได้บอกเลิกสัญญา ผู้รับจ้างจะต้องชำระค่าปรับให้แก่ผู้ว่าจ้าง โดยกำหนดค่าปรับเป็นรายวันในอัตราร้อยละ 0.10 ของมูลค่าเงินจัดจ้างตามสัญญา

## 11. หน่วยงานที่รับผิดชอบ

ฝ่ายโครงสร้างพื้นฐานนวัตกรรม

สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ (องค์การมหาชน)

โทรศัพท์ 02 017 5555 ต่อ 601

โทรสาร 02 017 5566